

Änderungsliste

CityGRID® 2021 Release 15.0

Dieses Dokument listet die Neuerungen und Verbesserungen der aktuellen CityGRID® Version auf. Getrennt nach den Produktmodulen ist jede Änderung mit ihrer entsprechenden Team Foundation Server ID (z.B. 425) aufgeführt um das Auffinden von gemeldeten Wünschen/Anregungen/Fehlern zu erleichtern. Bitte beachten Sie für vertiefende Informationen die detaillierten Ausführungen im CityGRID® Handbuch.

CityGRID® Manager, CityGRID® Administrator

Neuentwicklungen

- FME 2021 wurde in die Liste der unterstützten Programme aufgenommen. Aktuell ist CityGRID® unter den FME Versionen 2021, 2020 und 2019 lauffähig. Die Unterstützung für FME 2018 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
- Autodesk 3dStudio Max 2021 und 2022 wurde in die Liste der unterstützten Programme aufgenommen. Aktuell ist CityGRID® unter den 3dsMax Versionen 2022, 2021 und 2020 lauffähig. Die Unterstützung für 3dsMax 2019 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
- Beim Laden von Bildern wird nun (zumindest, wenn der Bildinhalt geladen wird) bei aktivierter ausführlicher Protokollierung überprüft, ob die erwarteten Dimensionen, mit den tatsächlichen Dimensionen übereinstimmen. Diese Erweiterung lässt nun das Nachvollziehen einer etwaigen Manipulation der Luftbilder nach ihrer Orientierung zu (Drehen, Skalieren, Schneiden) (A-2385).

Gelöste Problemfälle

- Das Passwort einer CityGRID® Datenbank wurde in der Log-Datei des Administrators als Klartext angegeben. Dieses Verhalten kann nun über einen Parameter

(ShowPasswordInLog=False) beim Erstellen einer Datenbank gesteuert werden. Auch kann dieser Parameter jederzeit umgestellt werden. (A-2357)

- Beim Export eines vorab texturierten Datensatzes als .kmz ohne Textur wurden die Texturbilder trotzdem mitexportiert. Dieses Verhalten wurde behoben, beim Deaktivieren der Texturoption beim Export, werden die Bilder nicht mehr exportiert. (F-2355)
- Beim Export einer VRML Datei wurde die Geländetextur nicht exportiert, wenn das Orthobild in der Datenbank einen absoluten Pfad hatte. Wenn das Orthobild im Texturverzeichnis lag, wurde es exportiert. Das Verhalten wurde korrigiert. In die VRML Datei wird bei beschriebenem Szenario nun der absolute Pfad des Orthobildes geschrieben. Der Benutzer muss dafür sorgen, dass dieser Pfad zugänglich ist. (F-2358)
- Die Durchdringungsauflösung hat in einigen Situationen Probleme verursacht und Lücken in den Flächen gebildet. Beispiele für diese Situationen sind etwa
 - asynchrone Vertices in angrenzenden Elementkomplexen
 - bei topologischen Mängeln bei Dachdetails (F-2307)
 - mangelhaft planaren Flächen, die von der Durchdringungsauflösung aber als eine Fläche zusammengefasst wurden (F-2375)
 - Teilflächen des Daches, die aufgrund der Koordinatenrundung in ein lokales Koordinatensystem gezogen wurden (F-2381)
 - Bool'sche Objekte, die bei der Durchdringungsauflösung MainEC with MainEC Dachflächen von Hauptelementkomplexe entfernen (F-2371)
 - Zusätzliche Dreiecke
- Beim automatischen Texturieren einer Unit wurde der gesamte Arbeitsspeicher verbraucht, die Texturierung konnte nicht abgeschlossen werden. Wenn bei der Texturbild-Optimierung mehrere getrennte Gruppen von zusammenhängenden Flächen gefunden wurden, die mit demselben Originalbild texturiert wurden, wurde für jede Gruppe eine eigene Textur mit eigenem Bild erzeugt. Während der Bearbeitung wurden diese neuen Textur-Instanzen an den Vektor hinten angereiht, um später fertig gemacht zu werden. Dabei wurde eine Kopie der Textur erzeugt. Das wurde mit geladenem Bild gemacht, nach der Korrektur werden die Bilddaten im Speicher nicht mehr geklont. (F-2378)
- Die Dachüberhangerstellung wurde verbessert. Wenn zwei Vertices ein senkrechtes Segment am inneren Begrenzungspolygon bildeten, kam es anstelle einer Triangulierungswarnung in manchen Fällen zu Abstürzen der Triangulierung. (F-2235)

CityGRID® Modeler

Neuentwicklungen

Gelöste Problemfälle

- Wenn im Modeler eine neue Unit bei aktiviertem DTM geladen wurde, kam es zu einem Script-Error, der aber keinen weiteren Einfluss auf das Verhalten des Modelers hatte. Dieser Fehler wurde eliminiert. (F-2334, F-2350).

CityGRID® FME Modul

Gelöste Problemfälle

- Beim Schreiben von Punktwolken ohne RGB Werte in den CityGRID® Builder-Writer kam es zu Abstürzen, die in FME nicht nachvollziehbar waren. Diese Abstürze wurden im Code des Writers behoben. (F-2377)

CityGRID® Builder

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Scout

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Solid

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Shaper

- Die Entwicklung des CityGRID® Shaper Moduls ist bereits sehr weit fortgeschritten und wird mit der nächsten Release zur Verfügung stehen.