

Änderungsliste

CityGRID® 2017 Release 11.30

Dieses Dokument listet die Neuerungen und Verbesserungen der aktuellen CityGRID® Version auf. Getrennt nach den Produktmodulen ist jede Änderung mit ihrer entsprechenden Team Foundation Server ID (z.B. 425) aufgeführt um das Auffinden von gemeldeten Wünschen/Anregungen/Fehlern zu erleichtern. Bitte beachten Sie für vertiefende Informationen die detaillierten Ausführungen im CityGRID® Handbuch.

CityGRID® Manager, CityGRID® Administrator

Gelöste Problemfälle

- Die Unitlisten in der Modellübersicht aktualisierten sich nicht korrekt, wenn sowohl bei der Spalte „Modell“ als auch der Spalte „Datenbank“ ein Filter aktiv war. Wurde nun eine Unit aus der Liste der Datenbank dem Modell zugewiesen, so aktualisierte sich die Datenbankliste nicht und die Unit wurde vermeintlich nicht korrekt zugewiesen. Tatsächlich handelte es sich dabei aber nur um ein Anzeigeproblem, die Unit selbst wurde korrekt dem Modell zugewiesen. (F-1854)
- Beim CityGML Export mit aktivierter Option „Dachüberhänge gemäß dt. SIG3D („AG Qualität“) Empfehlung“ konnte es zu einem Absturz in Folge eines Speicherüberlaufes kommen. Grund dafür war eine Endlosschleife beim Einfügen von Punkten in ein Polygon. (F-1851)
- Der CityGML Export mit aktivierter Option „Dachüberhänge gemäß dt. SIG3D („AG Qualität“) Empfehlung“ lief wiederholt auf einen Fehler mit der Fehlermeldung “exit condition reached for face XXX during calculate in!“ auf und brach den Export ab. Die Fehlerstellen konnten gefunden werden und der Export wieder zu einem erfolgreichen Abschluss gebracht werden. (F-1852)
- Beim VRML Export von texturierten Geländemodellen kam es zu entarteten Texturkoordinaten, wenn in der Geländegeometrie zu Linien degenerierte Dreiecke mit doppelten Vertices vorkamen. (F-1861)
- Im Zuge des CityGML Exports konnte es vorkommen, dass texturierten Flächen im CityGRID® Datensatz die Textur nicht nach CityGML transportieren konnten. Der Grund

dafür liegt in der veränderten Flächenstruktur des CityGML Exports (Polygone gleichorientierter Flächendreiecke) und der damit verbundenen Neutriangulierung. Es wird ab jetzt darauf geachtet, dass die ursprünglichen Kanten bei der den Neutriangulation berücksichtigt werden um die Texturübernahme gewährleisten zu können. (F-1908)

CityGRID® Modeler

Gelöste Problemfälle

- Bei texturierten Gebäuden im objekt-relationalen Datenbankschema konnte es passieren, dass die Informationen zur Flächengeometrie und den Texturkoordinaten nicht mehr zusammenpassten. Dazu musste eine texturierte Unit im Modeler geladen werden, die Darstellung für Textur deaktiviert sein und ein Triangulieren ausgeführt werden. Durch diese Vorgehen trat die Fehlermeldung „unexpected blob length“ auf und die letzte Version der Unit wurde korrumpiert. Falls es bereits zu solchen Fällen gekommen sein sollte, muss die betreffende Unit im Versionsgeschichtfenster geöffnet werden und die aktuellste Version gesperrt werden. Danach wird die Unit wieder geladen werden können. (F-1853)

CityGRID® FME Reader/Writer

Neuentwicklungen

- Mit der Auslieferung eines FME 2017 Updates wurde Seitens Safe Software das API geändert, was dazu führte, dass CityGRID® ab dieser Umstellung nicht mehr unter FME 2017 genutzt werden konnte. Der CityGRID® Reader/Writer arbeitet nun wieder mit der aktuellen API Version von FME. Als Folge dieser Maßnahme muss zwingend auf die aktuellste FME 2017 Release (Build 17291 oder höher) umgestiegen werden. Ältere FME 2017 Versionen können nicht mehr mit CityGRID® genutzt werden. Auf FME 2015 oder 2016 hat diese Maßnahme keine Auswirkung. (E-1860)

Gelöste Problemfälle

- Beim Schreiben von texturierten Units wurde das Fileformat standardmäßig auf .jpg geändert und ein allfällig vorhandener Präfix des Bildnames ging verloren, wenn die Bilddatei selbst nicht nach FME eingelesen wurde. Um die beiden Informationen durch FME schleusen zu können, ohne den Bildinhalt selbst lesen zu müssen wurden im Image FeatureType die Attribute „citygrid_ImageFileTypeExtension“ und „citygrid_ImageFilePrefix“ zugefügt. Als Präfix wird alles betrachtet, das vor dem Teil des Bildnames steht, der dem Wert des Attributs „citygrid_ImageID“ entspricht. (F-1868)