

# Änderungsliste

## CityGRID® 2021 Release 15.1

---

Dieses Dokument listet die Neuerungen und Verbesserungen der aktuellen CityGRID® Version auf. Getrennt nach den Produktmodulen ist jede Änderung mit ihrer entsprechenden Team Foundation Server ID (z.B. 425) aufgeführt um das Auffinden von gemeldeten Wünschen/Anregungen/Fehlern zu erleichtern. Bitte beachten Sie für vertiefende Informationen die detaillierten Ausführungen im CityGRID® Handbuch.

### **CityGRID® Manager, CityGRID® Administrator**

#### ***Neuentwicklungen***

- FME 2021 wurde in die Liste der unterstützten Programme aufgenommen. Aktuell ist CityGRID® unter den FME Versionen 2021, 2020 und 2019 lauffähig. Die Unterstützung für FME 2018 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
- Autodesk 3dStudio Max 2021 und 2022 wurde in die Liste der unterstützten Programme aufgenommen. Aktuell ist CityGRID® unter den 3dsMax Versionen 2022, 2021 und 2020 lauffähig. Die Unterstützung für 3dsMax 2019 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
- CityGRID® XML Dateien mit sehr vielen Texturen haben bisher sehr viel Zeit benötigt beim Laden in den CityGRID® Modeler oder beim Importieren in eine CityGRID® Datenbank. Das trat bei Daten auf, die mit Bildern aus Kameras mit Verzeichnung texturiert wurden. Jedes Bild musste dann die Verzeichnung laden, was einen hohen Zeitaufwand zur Folge hatte. Mit der neuen Version wurde das Problem behoben und das Laden um den Faktor 1000 beschleunigt. (A-2389)

#### ***Gelöste Problemfälle***

- In speziellen Situationen wurde beim Triangulieren eine Endlosschleife eingebaut, bei manchen Units hat das dazu geführt, dass sie nicht zu Ende trianguliert wurden. Dieses Verhalten wurde mit dieser Hotfix Version behoben. (F-2400)

## **CityGRID® Modeler**

### ***Gelöste Problemfälle***

- Wenn mehrere texturierte Units aus einer Datenbank geladen und eine davon ausgecheckt wurden, wurden die Texturen aller anderen Units schwarz dargestellt. In der Hotfix Version wurde dieses Verhalten verbessert (F-2399).

## **CityGRID® FME Modul**

### ***Gelöste Problemfälle***

- Der CityGRID®Transformer Snapper3D wurde von Features ohne Geometrie zum Absturz gebracht. Dieses Verhalten wurde mit der Hotfix Version behoben. (F-2399)

## **CityGRID® Builder**

### ***Gelöste Problemfälle***

## **CityGRID® Scout**

### ***Gelöste Problemfälle***

## **CityGRID® Solid**

### ***Gelöste Problemfälle***

## **CityGRID® Shaper**

- Die Entwicklung des CityGRID® Shaper Moduls ist bereits sehr weit fortgeschritten und wird mit der nächsten Release zur Verfügung stehen.