

Änderungsliste

CityGRID® 2022 Release 16.1

Dieses Dokument listet die Neuerungen und Verbesserungen der aktuellen CityGRID® Version auf. Getrennt nach den Produktmodulen ist jede Änderung mit ihrer entsprechenden Team Foundation Server ID (z.B. 425) aufgeführt um das Auffinden von gemeldeten Wünschen/Anregungen/Fehlern zu erleichtern. Bitte beachten Sie für vertiefende Informationen die detaillierten Ausführungen im CityGRID® Handbuch.

CityGRID® Manager, CityGRID® Administrator

Neuentwicklungen

- FME 2022 wurde in die Liste der unterstützten Programme aufgenommen. Derzeit werden die FME Versionen 2021, 2020 and 2019 unterstützt. Die Unterstützung FME 2018 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. Mit dieser CityGRID® Version werden erstmals vier statt drei FME Versionen unterstützt. (A-1970)
- Autodesk 3dStudio Max 2023 wurde in die Liste der unterstützten Programme aufgenommen. Aktuell ist CityGRID® unter den 3dsMax Versionen 2022, 2021 und 2020 lauffähig. Die Unterstützung für 3dsMax 2019 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. Mit dieser CityGRID® Version werden erstmals vier statt drei 3dsMax Versionen unterstützt. (A-1970)

Gelöste Problemfälle

- Beim letzten Setup wurden neue Elementklassen im CityGRID Schema zur verbesserten Behandlung von Booleschen Objekten, eingeführt, die beim Automatischen Texturieren allerdings bisher nicht berücksichtigt wurden. Das wurde behoben. (A-2470)

CityGRID® Modeler

Gelöste Problemfälle

CityGRID® FME Modul

Neuentwicklungen

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Builder

Gelöste Problemfälle

- Beim vorangegangenen Hotfix wurde in einem automatisch angelegten Verzeichnis in der Builder Struktur, eine .dll-Datei korrupt. Das Problem wurde behoben. (F-2474).

CityGRID® Scout

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Solid

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Shaper

- Die Entwicklung des CityGRID® Shaper Moduls ist bereits sehr weit fortgeschritten und wird mit der nächsten Release zur Verfügung stehen.