

# Änderungsliste

## City**GRID**<sup>®</sup> 2023 Release 17.0

---

Dieses Dokument listet die Neuerungen und Verbesserungen der aktuellen City**GRID**<sup>®</sup> Version auf. Getrennt nach den Produktmodulen ist jede Änderung mit ihrer entsprechenden Team Foundation Server ID (z.B. 425) aufgeführt um das Auffinden von gemeldeten Wünschen/Anregungen/Fehlern zu erleichtern. Bitte beachten Sie für vertiefende Informationen die detaillierten Ausführungen im City**GRID**<sup>®</sup> Handbuch.

### City**GRID**<sup>®</sup> Manager, City**GRID**<sup>®</sup> Administrator

#### **Neuentwicklungen**

- Derzeit werden die FME Versionen 2022, 2021, 2020 and 2019 unterstützt. Die Unterstützung FME 2018 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
- Aktuell ist City**GRID**<sup>®</sup> unter den Autodesk 3dStudio Max Versionen 2023, 2022, 2021 und 2020 lauffähig. Die Unterstützung für 3dsMax 2019 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben (A-1970)
- Mit dieser Version wird City**GRID**<sup>®</sup> von Einzelbyte Codierung auf Unicode umgestellt.
- Für die automatische Texturierung wurde ein zusätzliches Kriterium eingeführt, der Prozentsatz der Sichtbarkeit. Damit wird die Bildauswahl für schwierigere Situationen verbessert. (A-2518)
- Der City**GRID**<sup>®</sup> Manager wird als neues Modul der City**GRID**<sup>®</sup> Produktfamilie als Erweiterung zum Administrator veröffentlicht. Im City**GRID**<sup>®</sup> Manager gibt es nun die Möglichkeit, sich den Inhalt einer City**GRID**<sup>®</sup> Datenbank grafisch darstellen zu lassen, mit unterschiedlichen Möglichkeiten Daten darin zu selektieren und in allen bisher vom Administrator angebotenen Formaten zu exportieren. In weiterer Folge werden zusätzliche Funktionen im Manager angeboten werden.
- Bildpyramiden werden einerseits verwendet, um effizientes Arbeiten im Modeler zu ermöglichen und andererseits eine bestimmte metrische Auflösung beim Export zu

ermöglichen. Neu ist beim Export, dass bis zur Auflösungsstufe 200 (entspricht Pixelgröße 200mm) wird eine homogene Auflösung aller Bilder garantiert. Bei höheren Werten für die Pixelgröße (schlechtere Auflösung) werden kommt es möglicherweise zu gemischten Auflösungen (da kleinere Bilder schärfere Auflösungen haben können) (E-2500)

### ***Gelöste Problemfälle***

- In einer CityGRID Datenbank wurden bisher nur Attribute unterstützt, deren Inhalt nicht mehr als 256 Zeichen hatten. Um das zu ändern, wurde der Attributtyp von VARCHAR auf BLOB umgestellt (A-2516)

## **CityGRID® Modeler**

### ***Neuentwicklungen***

- Mit dieser Version ist eine Kommunikation zwischen externen CityGRID-Anwendungen und dem Modeler implementiert. Aktuell wird eine Kommunikation mit dem CityGRID Shaper unterstützt. (A-2435)
- Bislang wurde bei einer aktivierten Durchdringungsauflösung zwischen Details die Flächen von LoD2 Details durch LoD3 Details eliminiert. Diese wurde mit einer neuen Durchdringungsauflösungsoption (*Durchdringungsauflösung Detail-EK mit Detail-EK (LoD>=)*) optional gemacht. (A-2542)

### ***Gelöste Problemfälle***

- Bisher kam es im Dachüberstandstool im Modeler immer wieder dann zu Fehlern „Polygons don't have intersection“, wenn sich mehrere 3d idente Polygone auf einem Grundrisslayer befanden. Dies wurde behoben, der Dachüberstand wird trotzdem gebildet. (E-2487)

## **CityGRID® FME Modul**

### ***Neuentwicklungen***

### ***Gelöste Problemfälle***

## **CityGRID® Builder**

### ***Gelöste Problemfälle***

## **CityGRID® Scout**

### ***Neuentwicklungen***

- Im Scout wurde im Zuge eines Projektes eine Schnittstelle zu PTV Vissim geschaffen, die bei entsprechender Lizenzierung zur Verfügung steht. (F-2474).

### ***Gelöste Problemfälle***

## **CityGRID® Solid**

### ***Gelöste Problemfälle***

## **CityGRID® Shaper**

- Mit dieser Version wird erstmals das CityGRID® Shaper Modul veröffentlicht.