

Änderungsliste

CityGRID® 2023 Release 17.1

Dieses Dokument listet die Neuerungen und Verbesserungen der aktuellen CityGRID® Version auf. Getrennt nach den Produktmodulen ist jede Änderung mit ihrer entsprechenden Team Foundation Server ID (z.B. 425) aufgeführt um das Auffinden von gemeldeten Wünschen/Anregungen/Fehlern zu erleichtern. Bitte beachten Sie für vertiefende Informationen die detaillierten Ausführungen im CityGRID® Handbuch.

CityGRID® Manager, CityGRID® Administrator

Neuentwicklungen

- Derzeit werden die FME Versionen 2022, 2021, 2020 and 2019 unterstützt. Die Unterstützung FME 2018 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
- Aktuell ist CityGRID® unter den Autodesk 3dStudio Max Versionen 2023, 2022, 2021 und 2020 lauffähig. Die Unterstützung für 3dsMax 2019 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben (A-1970)

Gelöste Problemfälle

- In manchen Fällen wurden beim CityGML Export vertikale Dachflächen ohne Textur exportiert. Das Problem wurde in der Hotfix Version behoben. (F-2570)
- Wenn ein Boolean Object über ein Detail ging, wurden die Booleschen Flächen im Detail nicht angelegt. Das Problem wurde in der Hotfix Version behoben. (E-2443)

CityGRID® Modeler

Neuentwicklungen

Gelöste Problemfälle

CityGRID® FME Modul

Neuentwicklungen

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Builder

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Scout

Neuentwicklungen

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Solid

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Shaper

Neuentwicklungen

- Mit der Hotfix-Version ist es nun möglich Attribute am Anfang eines Projektes zu definieren, die zu jedem abgeschlossenen Gebäude geschrieben werden sollen. Die Attributdefinition kann auch im Lauf eines Projektes bearbeitet oder erstellt werden, allerdings hat das keine Auswirkungen auf bereits geschriebene Gebäude. (E-2438)

Gelöste Problemfälle

- SmartPreview is constantly being improved, various bugs have been fixed.