

Änderungsliste

CityGRID® 2024 Release 18.0

Dieses Dokument listet die Neuerungen und Verbesserungen der aktuellen CityGRID® Version auf. Getrennt nach den Produktmodulen ist jede Änderung mit ihrer entsprechenden Team Foundation Server ID (z.B. 425) aufgeführt um das Auffinden von gemeldeten Wünschen/Anregungen/Fehlern zu erleichtern. Bitte beachten Sie für vertiefende Informationen die detaillierten Ausführungen im CityGRID® Handbuch.

CityGRID® Manager, CityGRID® Administrator

Neuentwicklungen

- Derzeit werden die FME-Versionen 2023, 2022, 2021 and 2020 unterstützt. Die Unterstützung FME 2019 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
- Aktuell ist CityGRID® unter den Autodesk 3dStudio Max Versionen 2023, 2022, 2021 und 2020 lauffähig. Die Unterstützung für 3dsMax 2019 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
- Neben Oracle und MS SQL Server wird nun auch PostgreSQL unterstützt. (A-2621)
- Der Export unterstützt nun neben CityGML 1.0 und 2.0 auch CityGML 3.0. (A-2638)
- Der Datumsbereich für Historische Versionen wurde bis 1.1. 1600 erweitert. Bisher war das älteste mögliche Datum der 01.01. 1753. (A-2767)

Gelöste Problemfälle

- Das Datenbankschema für Orientierungsparameter wurde von einem relationalen Schema auf ein objekt-relationales Schema umgestellt, was eine Performance Steigerung der CityGRID Datenbank mit sich bringt. (A-1801)

CityGRID® Shaper

Neuentwicklungen

- Derzeit ist die verarbeitbare Punktzahl eines Punktwolkendatensatzes auf 1 Million Punkte beschränkt. Punktwolken, die diese Anzahl überschreiten, werden so lange gefiltert, bis sie auf diese Anzahl reduziert sind. Diese Beschränkung wird mit einem der nächsten Updates fallen.
- Orientation Tool (E-2706, 2709) Über den Shaper kann nun das eingebettete Image Orientation Tool ausgeführt werden, mit welchem die Bildorientierungen von prj/csv bzw. auch benutzerdefiniert nach CityGRID xml konvertiert werden können. Die Bildorientierungsdatei als CityGRID XML ist für unterschiedliche CityGRID Anwendungen nötig. (Automatische Texturierung, Shaper, etc.)
- Bisher war eine FME-Installation nötig, um Shaper-Projekte erstellen zu können. Das ist nun nicht mehr notwendig. (A-2701, 2702, 2703, 2688)
- Die meisten Funktionen im Shaper sind nun über Hotkeys zugänglich. Diese Hotkeys sind über einen eigenen Dialog editierbar. (A-2485)
- Die Farben auf der Shaper-Oberfläche (Geometrie, Hintergrundfarben, Selektionen) können nun individuell eingestellt werden. (A-2468)
- Bei der Erstellung von Projekten können klassifizierte Punktwolken auf ihre Klassen analysiert werden und nur gewünschte Klassen zur Prozessierung weitergeleitet werden. (A-2691)
- Die Mehrfachauswahl von Geometrien über das Aufziehen eines Auswahlrechtecks in den entsprechenden Bearbeitungsmodi wurde ermöglicht. (A-2501)

Gelöste Problemfälle

- Es werden laufend Fehler in der Smart-Preview und dem Verhalten der Schnittlinien behoben.
- Die Parameter „Pufferbreite“ und „Generalisierungsgrad“ wurden voneinander getrennt. „Pufferbreite“ steuert die Gültigkeit von Schnittlinien basierend auf der Breite ihres Puffers. Der Generalisierungsgrad beeinflusst die Wahrscheinlichkeit, dass Schnittlinien extrapoliert und kleinere Lücken geschlossen werden. (A-2548)

CityGRID® Modeler

Neuentwicklungen

Gelöste Problemfälle

CityGRID® FME Modul

Neuentwicklungen

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Builder

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Scout

Neuentwicklungen

- Es gibt nun die Möglichkeit CityGRID XML Dateien oder CityGML Dateien direkt in einen berechneten oder leeren Scout zu laden, ohne das Projekt (neu) erstellen zu müssen. (A-2710)
- Eine Schnittstelle zu PTV Vissim wurde implementiert. (A-2229, A-2230)

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Solid

Gelöste Problemfälle