

Änderungsliste

City**GRID**[®] 2024 Hotfix 18.1

Dieses Dokument listet die Neuerungen und Verbesserungen der aktuellen City**GRID**[®] Version auf. Getrennt nach den Produktmodulen ist jede Änderung mit ihrer entsprechenden Team Foundation Server ID (z.B. 425) aufgeführt um das Auffinden von gemeldeten Wünschen/Anregungen/Fehlern zu erleichtern. Bitte beachten Sie für vertiefende Informationen die detaillierten Ausführungen im City**GRID**[®] Handbuch.

CityGRID**[®] Manager, City**GRID**[®] Administrator**

Neuentwicklungen

- Derzeit werden die FME-Versionen 2024, 2023, 2022 and 2021 unterstützt. Die Unterstützung FME 2020 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
- Aktuell ist City**GRID**[®] unter den Autodesk 3dStudio Max Versionen 2025, 2024, 2023 und 2022 lauffähig. Die Unterstützung für 3dsMax 2021 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)

Gelöste Problemfälle

- Beim Texturieren auf CityDB (Oracle und PostgreSQL) wurde ein Absturz behoben, der auftrat, wenn ein Gebäude Ring-Polygone mit mindestens einem Inner-Ring hatte. (E-2835)
- Das Verbinden mit einer PostgreSQL-Datenbank schlug fehl, wenn nicht die die Vollversion von PostgreSQL installiert war. Dieser Fehler wurde behoben. (E-2837)
- Diverse Bugs beim Betreiben einer PostgreSQL Datenbank behoben. (Texturieren auf PostgreSQL, BuildUnitTree Error) (E-2809, E-2812, E-2834, E-2836)

CityGRID® Shaper

Neuentwicklungen

- Die Beschränkung auf 1 Million Punkte wurde aufgehoben. Bisher war es so, dass die verarbeitbare Punktzahl eines Punktwolkendatensatzes auf 1 Million Punkte beschränkt war. Punktwolken, die diese Anzahl überschreiten, werden so lange gefiltert, bis sie auf diese Anzahl reduziert sind.
- Mit dieser Version können erstmals Dachüberstände durch Verschieben der Fassadenflächen erstellt werden.

Gelöste Problemfälle

- Es werden laufend Fehler in der Smart-Preview und dem Verhalten der Schnittlinien behoben.

CityGRID® Modeler

Neuentwicklungen

Gelöste Problemfälle

CityGRID® FME Modul

Neuentwicklungen

- FME unterstützt mit der Version 2024 den CityGRID BuilderWriter nicht mehr. Dieses Problem wird mit einer Erweiterung des Builder Control Centers behoben.

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Builder

Neuentwicklungen

- Der CityGRID Punktwolken-BuilderWriter wird ab der Version 2024 von FME nicht mehr unterstützt. Deshalb wurde die Oberfläche des Builder Control Centers so angepasst, dass .las – Punktwolken nun direkt über die Oberfläche in ein Scout-Projekt übernommen werden können. Des Weiteren können nun auch CityGRID Units in ein Builderprojekt direkt importiert werden ohne Umweg über FME.

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Scout

Neuentwicklungen

- Unterstützung von Vissim 2025.

Gelöste Problemfälle

CityGRID® Solid

Gelöste Problemfälle