

Änderungsliste

City**GRID**[®] 2025 Release 19.0

Dieses Dokument listet die Neuerungen und Verbesserungen der aktuellen City**GRID**[®] Version auf. Getrennt nach den Produktmodulen ist jede Änderung mit ihrer entsprechenden Team Foundation Server ID (z.B. 425) aufgeführt um das Auffinden von gemeldeten Wünschen/Anregungen/Fehlern zu erleichtern. Bitte beachten Sie für vertiefende Informationen die detaillierten Ausführungen im City**GRID**[®] Handbuch.

CityGRID**[®] Manager, City**GRID**[®] Administrator**

Neuentwicklungen

- Derzeit werden die FME-Versionen 2024, 2023, 2022 and 2021 unterstützt. Die Unterstützung FME 2020 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
 - Aktuell ist City**GRID**[®] unter den Autodesk 3dStudio Max Versionen 2025, 2024, 2023 und 2022 lauffähig. Die Unterstützung für 3dsMax 2021 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
 - Im City**GRID**[®] Manager können nun City**GRID** Datenbanken erstellt, gelöscht oder gestoppt werden, unter der Voraussetzung, dass MSSQL, PostgreSQL oder Oracle installiert sind.
 - Der DXF Export wurde verbessert. Units können optional als Blöcke exportiert werden. (A-2858)
 - In den Applikationen Shaper und Manager wurden eine dynamische Stichwortsuche implementiert, die die Handbücher nach dem Stichwort durchsucht und die besten Treffer auflistet.

Gelöste Problemfälle

- Beim Texturieren auf PostgreSQL kam es zu einem Fehler: Maximum number of statements exceeded. Dieser wurde behoben(E-2836).
- Wenn in Bildern ein ungültiger Rand über die Parameter ValidPhotoHeight und ValidPhotoWidth eingestellt wurde und diese Bilder in einem Texturierungsprozess verwendet werden, kam es zu einem Memory Overflow Error. Dieser wurde behoben(E-2852).
- Kleinere Bugfixes auf PostgreSQL Datenbanken (E-2854, E-2809)
- Beim Export auf CityGML kam es zu einem Fehler während der Validierung mit den xsd Schemata. Dies wurde behoben, Validierungen werden nun protokolliert, die Datei kann nun fehlerfrei exportiert werden.

CityGRID® Shaper

Neuentwicklungen

- Die Flächen werden beim Speichern einer Unit optimiert, wenn mit der neuen Funktion „Flächen frieren“ gearbeitet wird.
- Die Snapoptionen wurden überarbeitet und ausgeweitet (Snapziele und Beschränkungen)
- Neue Datenfilter wurden erstellt. Alphashapes können zusätzlich zur Größe nun auch nach Neigungswinkel und Genauigkeit gefiltert werden, Schnittlinien nach Länge.
- Eine dynamische Hilfe wurde implementiert, die die Suche nach Stichworten erlaubt und die Manuals durchsucht.
- Beschleunigung der Projekterstellung.
- Beschleunigung der Smart Preview.
- Verbesserung der Loggingprozesse während der Projekterstellung.

Gelöste Problemfälle

- Es werden laufend Fehler in der Smart-Preview und dem Verhalten der Schnittlinien behoben.
- Die Funktion „zusätzliche Schnittlinien anzeigen“ in der Smart Preview wurde korrigiert und bereinigt. Ursprünglich vom Algorithmus eliminierte Schnittlinien können nun über eine

Tastenkombination angezeigt und hinzugefügt werden und für die Smart Preview verwendet werden.

- Die Projekterstellung ist mitunter in einem schweren Fehler geendet, indem Punkte aus der Punktwolke eliminiert wurden und eine Punktwolke mit RGB-Werten schwarz dargestellt wurde. Dieser Bug wurde behoben.

CityGRID® Builder

Neuentwicklungen

Gelöste Problemfälle

- Beim Erstellen eines Scout Projektes im Builder Control Center kam es zu einem Absturz, wenn sehr große Texturbilder beteiligt waren, im Bereich des Dachüberstand Elementes und das Projekt mit Parallelisierung erstellt wurde. Dies wurde behoben, zu große Texturbilder werden nun durch ein graues Texturbild ersetzt, in weiterer Folge wird eine umfassendere Korrektur des Verhaltens eingeplant.

CityGRID® Scout

Neuentwicklungen

- Bei der Scout/Vissim Schnittstelle wurden Erweiterungen beim Höhenbezug eingeführt. Neben den Höhenbezügen „Scout“ (Geländemodell) „Vissim“ (absolute Höhen) gibt es nun auch den Bezug „Hybrid“ der die absoluten Höhen aus Vissim als Offset auf oder unter das Gelände verwendet. Somit können einfacher über- und unterirdische Streckenverläufe visualisiert werden.

Gelöste Problemfälle