

Änderungsliste

City**GRID**[®] 2026 Release 20.0

Dieses Dokument listet die Neuerungen und Verbesserungen der aktuellen City**GRID**[®] Version auf. Getrennt nach den Produktmodulen ist jede Änderung mit ihrer entsprechenden Team Foundation Server ID (z.B. 425) aufgeführt um das Auffinden von gemeldeten Wünschen/Anregungen/Fehlern zu erleichtern. Bitte beachten Sie für vertiefende Informationen die detaillierten Ausführungen im City**GRID**[®] Handbuch.

CityGRID**[®] Manager, City**GRID**[®] Administrator**

Neuentwicklungen

- Derzeit werden die FME-Versionen 2025, 2024, 2023 and 2022 unterstützt. Die Unterstützung FME 2021 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
- Aktuell ist City**GRID**[®] unter den Autodesk 3dStudio Max Versionen 2026, 2025, 2024 und 2023 lauffähig. Die Unterstützung für 3dsMax 2022 oder älter, ist ab dieser Version nicht mehr gegeben. (A-1970)
- Es wurde ein neues Detailkonzept in der Datenstruktur eingeführt, dadurch wurde ein dtd Update notwendig. Die Datenbanken im Administrator werden dieses Update automatisch nach der Installation der neuen Version und dem Verbinden starten. (A-1543)
- Mit dieser Version wird eine Multicore Prozessierung bei der Automatischen Texturierung unterstützt, bei entsprechender Lizenzierung. (A-1553, A-1571,A-1572)

Gelöste Problemfälle

- Im Manager konnten neue Modelle nicht mehr erstellt werden, mit der Meldung „Das Modell xxx existiert bereits“. Dieses Verhalten wurde behoben. (E-1468)
- Umgang mit der Template Layer Definition des CityGRID Konverters im Installationsverzeichnis verbessert (A-1541)
- Aufgrund eines geschützten Ausführungsorts von benötigten Installationsdateien konnten Benutzer ohne ausreichend Berechtigungen auf ihrem Rechner keine Datenbanken mit CityGRID Manager erstellen. Das wurde korrigiert. (E-1467)
- In manchen Fällen wurde einem Modell eine Version eines DTMs zugewiesen, die nicht die aktuellste war. Mit einer neuen Option im Administrator (siehe Administrator Handbuch Kap. 6.3.3.) kann die Zuweisung nun bereinigt werden. (E-1699)
- Wenn im Administrator beim Export eine zweite Instanz mit einer anderen Datenbankverbindung geöffnet war, wurde der Texturpfad der exportierenden Instanz überschrieben. Dieses Verhalten wurde behoben. (E-1684)

CityGRID® Shaper

Neuentwicklungen

- Der Dachüberstand im Shaper kann nun über Grundrisse oder manuellen Offset erstellt werden (A-876, A-1434, E-1623, E1325, E-783).
- Es wurde eine optionale Harmonisierung von Ebenen eingeführt, die abhängig vom eingestellten Wert für horizontale Firste und parallele Traufen sorgt. (F-792, A-1648, A-1523, A-1351, A-1343, A-1317)

Gelöste Problemfälle

- Es werden laufend Fehler in der Smart-Preview und dem Verhalten der Schnittlinien behoben.
- In dem letzten Hotfix wurde das Gelände nicht mehr dargestellt. Dieses Verhalten wurde behoben. (E-1501)
- Im letzten Hotfix kam es zu Situationen in der das 2D Fenster „eingefroren“ ist. Dieses Verhalten wurde behoben (E-800).

- Beim Speichern von Gebäuden kam es gelegentlich zu Abstürzen durch ein falsches Texturverhalten. Dieses Problem wurde behoben (E-1427)
- Das Blockieren eines Luftbildes im 2D Fenster hat mit RightShift nicht mehr funktioniert. Dieses Problem wurde behoben. (E-1514)
- Einige Unstimmigkeiten in den Fangfunktionen in Shaper wurden korrigiert. (A-1710)
- Wenn ein im Shaper erstelltes Gebäude mit einer durch das geladene DTM bestimmten Fassadenlänge im Modeler trianguliert wurde, hat das Gebäude die Fassadenlänge und den Boden verloren. Dies wurde nun so geändert, dass sich das Gebäude die zuletzt eingestellte Fassadenlänge „merkt“ und bei jedem neuen Triangulieren wieder verwendet, es sei denn es erfolgt ein neuer Verschnitt mit dem Gelände. (A-1588)

CityGRID® Modeler

Neuentwicklungen

- Bei einer aktiven Datenbankverbindung kann nun auch das verwendete Luftbild einer texturierten Fläche interaktiv ausgetauscht werden, sollte das durch die automatische Texturierung aufgebrachte nicht zufriedenstellend sein. (A-1500)

Gelöste Problemfälle

- Seit der 3ds Max Version 2024 gab es Probleme beim Verwenden der Hotkeys. Dieses Verhalten wurde behoben. (E-1666)

CityGRID® Builder/Scout

Gelöste Problemfälle

- Wenn frisch erstellte Builder/Scout Projekte gemerged wurden und danach gleich veröffentlicht, ohne dass „Online“ ausgewählt wurde, kam es zum Absturz. Das wurde behoben. (E-1503)

CityGRID® Texturiser

Neuentwicklungen

- Unterstützung einer Multicore – Prozessierung zur Beschleunigung von VA und Texturierung (A-1553, A-1571, A-1572)

Gelöste Problemfälle

- Beim Texturieren mit CityDB auf PostgreSQL wurde ein schwerer Fehler behoben, der verhindert hat, dass Texturen überschrieben wurden (*E-1157*)

CityGRID® Orientation Tool

Neuentwicklungen

- Vorausgesetzt FME ist installiert, können mit dem Orientation Tool nun Image-Footprints im shp-Format erstellt werden (*A-844*)
- Das Orientation tool kann nun benutzerdefinierte Kameras speichern und laden (*A-1386*)

Gelöste Problemfälle

- Das Speichern der Orientation xml wurde stark beschleunigt (*A-1156*)